

CLASSIFICAZIONE NAVALE UFFICIALE CIVILE

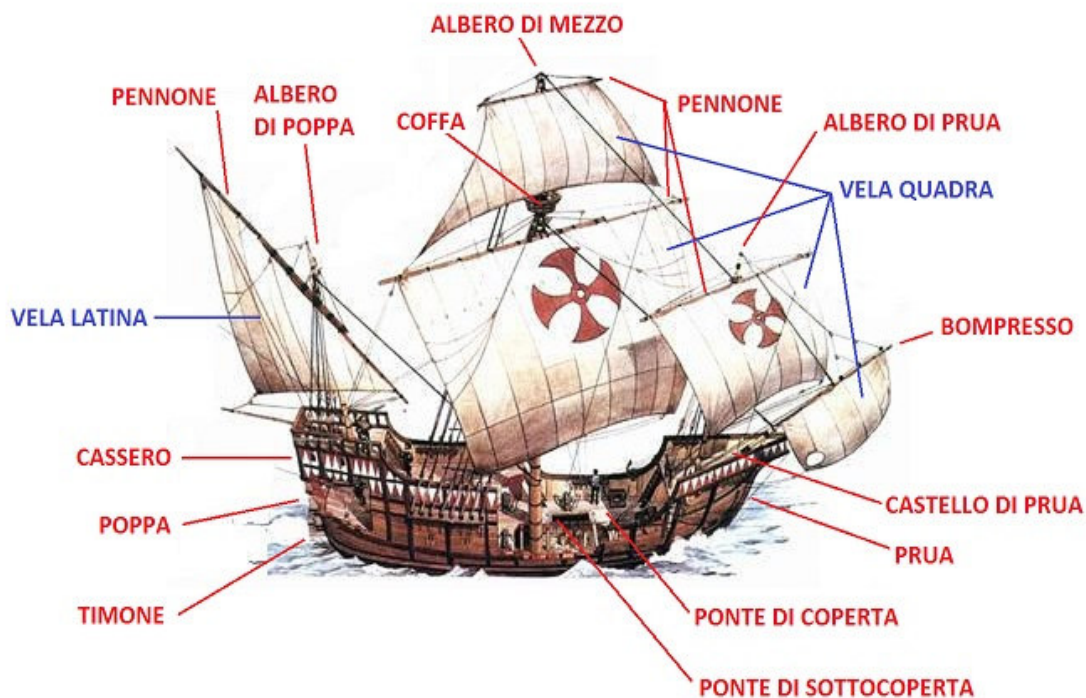
Il documento in questione nasce dalla necessità di regolarizzare ed uniformare la costruzione di velieri nel Granducato di Extremelot.

Sorge dalla collaborazione di Esperti in Marineria appartenenti al Paratico di Governo ed all'Accademia dei Ruoli.

Al fine di rendere più consona la presenza di taluni velieri rispetto ad altri nell'ambientazione lottiana, si è deciso di inserire nella classificazione quei velieri appartenenti ad un periodo che va dal XIII secolo fino agli inizi del XVI secolo.

Vista la cospicua quantità di informazioni riguardanti i velieri scelti, si è optato di ridurre il più possibile le informazioni sotto riportate per rendere più comprensibili le caratteristiche di ogni singolo veliero, in maniera da renderle più giocabili.

L'immagine qui sotto indica le posizioni di alberi, vele, etc; in base alla Nomenclatura Ufficiale adottata dall'Accademia dei Ruoli.



Le immagini sotto il nome del veliero rispecchiano verosimilmente le caratteristiche in seguito riportate.

In calce ad ogni descrizione vi è riportato anche il quantitativo di materiale per la costruzione del veliero, ai quali bisogna attenersi.

Comprende velieri ad uso mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto.

Veliero



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: vela quadra (1 o 2) o latina (1 o 2)

Albero a prua: vela quadra (3)

Albero di mezzo: vela quadra (3)

Albero a poppa: vela latina o quadra

Albero a estrema poppa: vela latina

Castello di prua: si

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

Scialuppa: (3)

Giorni di lavoro: 150

Carbone: 12

Ceppi di legno: 600

Cera: 155

Cordame: 185

Cotone: 610

Ferro: 55

Resina di mirra: 12

Carico: 500

Scorta: 1200

Caracca



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: vela quadra

Albero a prua: vela quadra (2)

Albero di mezzo: vela quadra (2)

Albero a poppa: vela latina

Albero a estrema poppa: vela latina

Castello di prua: si

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

Scialuppa: (2)

Giorni di lavoro: 150

Carbone: 10

Ceppi di legno: 570

Cera: 150

Cordame: 180

Cotone: 600

Ferro: 50

Resina di mirra: 10

Carico: 500

Scorta: 1200

Cocca Anseatica



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: vela quadra

Albero a prua: vela quadra

Albero di mezzo: vela quadra (2)

Albero a poppa: vela latina

Albero a estrema poppa: no

Castello di prua: si

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

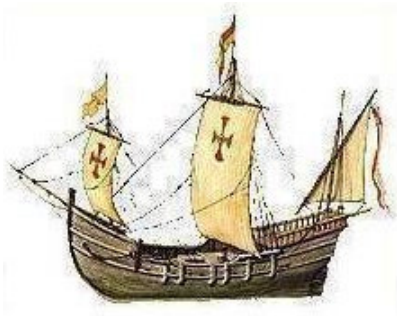
Scialuppa: (2)

Giorni di lavoro: 150

Carbone: 10

Ceppi di legno: 500
Cera: 150
Cordame: 150
Cotone: 500
Ferro: 50
Resina di mirra: 10
Carico: 500
Scorta: 1200

Caravella Redonda



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto
Bompresso: vela quadra
Albero a prua: vela quadra
Albero di mezzo: vela quadra
Albero a poppa: vela latina
Albero a estrema poppa: no
Castello di prua: si
Cassero: si
Ponte di coperta: si
Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi
Scialuppa: (2)

Giorni di lavoro: 150
Carbone: 10
Ceppi di legno: 260
Cera: 150
Cordame: 150
Cotone: 500
Ferro: 50
Resina di mirra: 10
Carico: 500
Scorta: 1200

Caravella



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: no

Albero a prua: vela latina

Albero di mezzo: vela latina

Albero a poppa: vela latina

Albero a estrema poppa: no

Castello di prua: si

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

Scialuppa: (1)

Giorni di lavoro: 150

Carbone: 10

Ceppi di legno: 250

Cera: 150

Cordame: 90

Cotone: 375

Ferro: 50

Resina di mirra: 10

Carico: 500

Scorta: 1000

Giunca



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: no

Albero a prua: vela giunca

Albero di mezzo: vela giunca

Albero a poppa: vela giunca

Albero a estrema poppa: no

Castello di prua: no

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

Scialuppa: no

Giorni di lavoro: 150

Carbone: 10

Ceppi di legno: 250

Cera: 150

Cordame: 90

Cotone: 375

Ferro: 50

Resina di mirra: 10

Carico: 500

Scorta: 900

Dhow



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: no

Albero a prua:

Albero di mezzo: vela latina

Albero a poppa: vela latina

Albero a estrema poppa: no

Castello di prua: no

Cassero: si

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva, mensa ed alloggi

Scialuppa: no

Giorni di lavoro: 75

Carbone: 5

Ceppi di legno: 260

Cera: 75

Cordame: 60

Cotone: 250

Ferro: 25

Resina di mirra: 5

Carico: 500

Scorta: 800

Tartana



Classe: specificare se mercantile, da esplorazione, da trasporto, da pesca, da diporto

Bompresso: piccola asta, presente fiocco

Albero a prua: no

Albero di mezzo: vela latina

Albero a poppa: no

Albero a estrema poppa: no

Castello di prua: no

Cassero: no

Ponte di coperta: si

Ponte sottocoperta: stiva ed alloggi

Scialuppa: no

Giorni di lavoro: 75

Carbone: 5

Ceppi di legno: 170

Cera: 75

Cordame: 60

Cotone: 200

Ferro: 25

Resina di mirra: 5

Carico: 500

Scorta: 500

MODALITA' PER RICHIEDERE L'APERTURA DI UN CANTIERE NAVALE

La richiesta scritta al Delegato Del Demanio Costiero può essere inoltrata da qualunque cittadino avente araldica minima di Messere o Dama, oltre a Gilde, Mestieri o Clan ufficializzati.

Per essere valutata, la domanda deve contenere i seguenti dati:

- **Nome del Proprietario.** Possono essere più di uno.
- **Nome del Capitano.** Egli o ella deve possedere araldica minima di Messere o Dama. Si rammenta, inoltre, che non è più richiesto il possesso della bolla di navigazione. Quest'ultima, a titolo puramente informativo, viene rilasciata dall'Accademia dei Ruoli dopo aver partecipato al corso, e sostenuto un esame, al costo di 10.000 m.o.
- **Nome del Veliero.** Nel caso pervengano due richieste con nomi uguali, verrà data la precedenza a quello presente nella domanda giunta prima in ordine cronologico.
- **Tipo e Classe del Veliero.** Le tipologie accettate ad oggi, sono otto: Veliero, Caracca, Cocca Anseatica, Caravella Redonda, Caravella, Giunca, Dhow e Tartana. Le classi sono soltanto cinque: Mercantile, Esplorazione, Trasporto, Pesca, Diporto. Tra queste ultime, si potranno scegliere al massimo due classi.
- **Eventuali costruttori.** Presso il Porto del Sole la costruzione deve esser necessariamente affidata ad una Gilda o ad un Clan Ufficializzato e, in base ad una precisazione dell'ex Accademia Razze, i Clan di Razza piccola, non possono essere abilitati alla costruzione, se non coadiuvati da membri di Clan di razza idonea. Differente la situazione sulle Isole colonizzate, ove la costruzione potrà essere affidata ai Coloni dell'Isola stessa.
- **Porto nel quale avverrà l'apertura del Cantiere.** Si ricorda che per aprire un cantiere navale su un'isola è necessario avere il consenso del Capo Colono dell'isola interessata.
- **Giorni necessari per la costruzione.** Sono stati calcolati in base alla classificazione navale ufficiale.
- **Quantitativi necessari per la costruzione.** Essi variano a seconda della tipologia e sono già fissati in base alla classificazione navale ufficiale.
- **Immagine Consona del veliero.** [risoluzione 96 x 96 dpi; larghezza 215 altezza 160 formato GIF con sfondo trasparente.
- **Carico e scorte.** Le scorte variano da cinquecento (500) a milleduecento (1200) pezzi, a seconda della tipologia d'imbarcazione. Il Carico è stato uniformato a cinquecento (500) pezzi per tutte le tipologie.

Una volta valutata la domanda, il Cantiere verrà aperto entro tre (3) giorni dalla data di approvazione.

CERTIFICAZIONE ARMI A BORDO - BALISTE NAVALI

Per una dettagliata spiegazione a riguardo, si rimanda all'Editto sulle Armi a Bordo di cui si riporta di seguito il punto -2- come schema da seguire:

Per montare una o due Baliste a bordo, sarà necessario richiedere al PARATICO l'apertura di un CANTIERE. Andrà tenuto in considerazione il "tipo di imbarcazione" di cui è reperibile il documento nella sezione "Regole", il "Mare".

Per ogni tipo di imbarcazione, secondo le dimensioni della stessa, sarà concesso un determinato numero di Baliste, in questo ordine:

- **0** armi d'assedio - Tartana e Dhow
- **1** arma d'assedio - Giunca, Caravella e Caravella Redonda
- **2** armi d'assedio – Veliero, Cocca e Caracca

Il montaggio delle Baliste è previsto sul castello a prua e sul cassero a poppa delle navi, in base alla struttura delle

imbarcazioni a cui sono destinate.

Documento autorizzato da:

Primo Funzionario del Paratico di Governo **O**dette,
Governatore dei Commerci e delle Fiere **C**yb,
Magnifico Rettore dell'Accademia dei Ruoli **G**wynbleidd,
Magister Nautis Compagnia dell'Anello del Fato **D**iesis.

Autorizzazione finale:

Augusto **C**onte **E**rik